|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | RODRIGUEZ ESPINO CLAUDIA |
| *Asignatura:* | FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION |
| *Grupo:* | 1102 |
| *No de Práctica(s):* | 7 |
| *Integrante(s):* | SERRANO HERNANDEZ ITZEL ALEJANDRA |
|  |  |
| *Semestre:* | PRIMERO |
| *Fecha de entrega:* | 02-10-2017 |
| *Obervaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_

Guía práctica de estudio 08: Estructuras de selección.

**Objetivo:**

Elaborar programas en lenguaje C utilizando las instrucciones de control de tipo secuencia, para realizar la declaración de variables de diferentes tipos de datos, así como efectuar llamadas a funciones externas de entrada y salida para asignar y mostrar valores de variables y expresiones.

**Desarrollo**

Empezamos como cotidianamente lo hacemos, leyendo la práctica y explicando conforme leemos.

En esta práctica se vieron varias características acerca de la programación en C. Un ejemplo de ellas son los comentarios que se pueden agregar al programa sin que estos afecten a la hora de compilarlo o correrlo.

El comentario por línea inicia cuando se insertan los símbolos '//' mientras que el comentario por bloque inicia cuando se insertan los símbolos '/\*' y termina cuando se encuentran los símbolos '\*/'.

Así también se vieron la declaración de variables y los tipos de datos tales como: Enteros, Flotantes, Dobles y Caracteres todos estos con su respectivo especificador de formato. También se vio la cantidad de bits que ocupan cada uno y su valor máximo y mínimo.

L practica explica de una forma más clara las funciones del printf y scanf:

Printf es una función para imprimir con formato, es decir, se tiene que especificar entre comillas el tipo de dato que se desea imprimir después, scanf es una función que sirve para leer datos de la entrada estándar (teclado), para ello únicamente se especifica el tipo de dato que se desea leer entre comillas y en qué variable se quiere almacenar.

Posteriormente explica algunas cosas que ayudan a la estética del programa como:

\a carácter de alarma

\b retroceso

\f avance de hoja

\n salto de línea

\r regreso de carro

\t tabulador horizontal

\v tabulador vertical

‘\0’ carácter nulo

Finalmente se revisaron algunos indicadores de operaciones y los códigos que se pueden utilizar.

Una vez que terminamos de revisar todos estos aspectos que ya habíamos visto con anterioridad, practicamos con programas como: La suma de dos números, el área del circulo con Pi como constante, El promedio de tres números usando “var” y “cast”.

**CONCLUSIONES**

Esta práctica fue mucho de repasar y reafirmar algunas cosas acerca de la programación; ya que, la gran mayoría de los temas ya los sabíamos lo cual facilito de alguna manera hacerla.

A pesar de que fue un repaso esta práctica nos ayudara a reforzar las bases que necesitamos de programación para la materia y nuestra carrera.